La documentación de un diagrama de caso de uso de la biblioteca.

Cliente: Descripción.

Caso de uso 1: Registrar

Caso de uso 2: Comprar

Descripción caso de uso 1 registrar. El proceso comienza con el usuario.

|  |  |
| --- | --- |
| Cliente: el usuario llega al video club y realiza una acción. | |
| Caso de Uso: Comprar | El cliente llega a la tienda de video club a comprar una película. |
| Caso de Uso: Arrendar | El cliente llega a la tienda de video club a arrendar una película. |
| Caso de Uso: Devolver | El cliente llega a la tienda de video club a realizar una devolución de las películas que tiene en su poder. |
| Caso de Uso: Multa | El cliente cancela una multa si no cumple con los plazos de entrega acordados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cajero Video Club: el colaborador atiende el requerimiento del cliente, el cual puede ser una compra/arriendo de película, una devolución de estas o la cancelación de una multa. | |
| Caso de Uso: Comprar | El cajero verifica en sistema que el cliente no tenga saldo deudor por concepto de atraso. |
| Caso de Uso: Arrendar | El cajero verifica en sistema que el cliente no tenga saldo deudor por concepto de atraso. |
| Caso de Uso: Devolver | El cajero actualiza la base de datos, descontado los libros devueltos por el cliente. |
| Caso de Uso: Multa | El cajero actualiza la deuda del cliente, previa cancelación de esta. |